



PrefSuite

the window maker's preference

Recargo Energético

WhitePaper

Marzo de 2007



Contenidos

1. Propósito	3
2. Introducción	4
3. Recargo energético	5
3.1. Creación de la materia prima	5
3.2. Color asociado a materia prima	7
3.3. Importes por peso de material	8
3.4. Precio final del vidrio	9

1. Propósito

En este documento se explica la manera de introducir el recargo energético en el precio de los vidrios. Los conocimientos previos que se han de tener para la correcta introducción de este recargo son sobre la creación de colores y materia prima, y sobre el cálculo de precio por Kg.

2. Introducción

Anteriormente la utilización de la materia prima no era aplicable a los materiales de tipo de cálculo *Superficie*, esto significaba que aunque un material (vidrio o panel) tuviera diferentes colores finales que estaban asociados a materia prima para tener un precio/Kg (o m³), esto no causaba un aumento en el precio del material. Para *Superficies* sólo se usaba el precio/m².

Ahora los materiales de tipo superficie trabajaran del mismo modo que las barras respecto a la utilización de la materia prima. Por lo tanto, si una superficie tiene un color asociado a materia prima, y esta materia prima tiene definida una densidad y un precio/Kg, la superficie tendrá un precio final incluso si en la definición de la superficie se le ha puesto que Kg/m² = 0.

En resumen, para calcular el precio de las superficies tenemos 2 opciones:

- Asociar distintas materias primas a las superficies con distintos precios por Kg
- Para forzar que el precio por kilo de la superficie sea igual a 0 tendremos que poner kg/m² = -1, este valor fuerza un peso = 0 para la superficie, por lo que el precio de la superficie será 0 aunque esa materia prima tenga un precio/Kg distinto de 0.

3. Recargo energético

Para calcular el recargo energético en los vidrios se utiliza una materia prima a la que se le asocian los datos del precio por Kg. La forma de trabajar las superficies con la materia prima y el cálculo del precio por kilo es la misma que utilizan las barras.

Las superficies que tengan asociado un color vinculado a materia prima tendrán definida una densidad y por tanto un precio por kilo.

En la pestaña *Superficie* de *Materiales Base* tenemos que poner el valor de Kg/m² para cada vidrio, este dato se va a utilizar posteriormente para el cálculo del precio por Kg del material.

The screenshot shows a software window titled 'Referencia Base: VIDRIO Descripción: Vidrio espesor 20'. It has four tabs: 'Principal', 'Propiedades', 'Superficie', and 'Imágenes'. The 'Superficie' tab is active. The interface is divided into several sections:

- Dimensiones:** Includes input fields for 'Mínima' and 'Máxima' values for 'Altura', 'Anchura', and 'Área (m²/ft²)'. Below this is a 'Proporción' field (0 : 0) and 'Altura Panel' and 'Anchura Panel' fields (both 0).
- Características del Vidrio:** Includes input fields for 'K', 'Acústico', 'G', 'Transmisión Luz', 'U', and 'PSI', all currently set to 0.
- Perfil Perimetral:** Includes 'Referencia' and 'Desplazamiento' (0) fields.
- Calzo:** Includes a 'Referencia' field.
- Multiplos:** Includes 'Horizontal' and 'Vertical' fields, both set to 50.
- Checkboxes:** A list of options including 'Panel', 'Espejo', 'Dirección', 'Cálculo del precio por tabla', 'Rotable', 'Compuesto', 'Valoración según línea Matriz', and 'Templado'.
- Other fields:** 'Lista Espesores', 'Color' (dropdown), 'Descomposición del Vidrio' (with '+' signs), 'Tipo Unidades Precio' (set to 'Metros cuadrados'), 'Min a Facturar (m²)' (0.5), 'Peso Máximo' (0), and 'Siguiente Vidrio'.

The 'Kg/m2' field in the 'Propiedades' section is circled in red and contains the value '10'. The 'Descuento Barrotillo' field next to it contains '0'.

Figura 1. Propiedades de las superficies.

El precio final que va a tener el vidrio será el precio que le hayamos puesto por m² más el precio por Kg. debido a la materia prima.

A continuación vamos a ver los pasos que tenemos que seguir para introducir el precio por Kg. a los vidrios con un ejemplo de todo el proceso.

3.1. Creación de la materia prima

Al igual que en el caso de las barras, para la introducción del precio por Kg. en los materiales, a éstos tenemos que asociarles un color que este vinculado a una materia prima.

Para crear la materia prima utilizaremos la aplicación *Colores* de *PrefWise*.

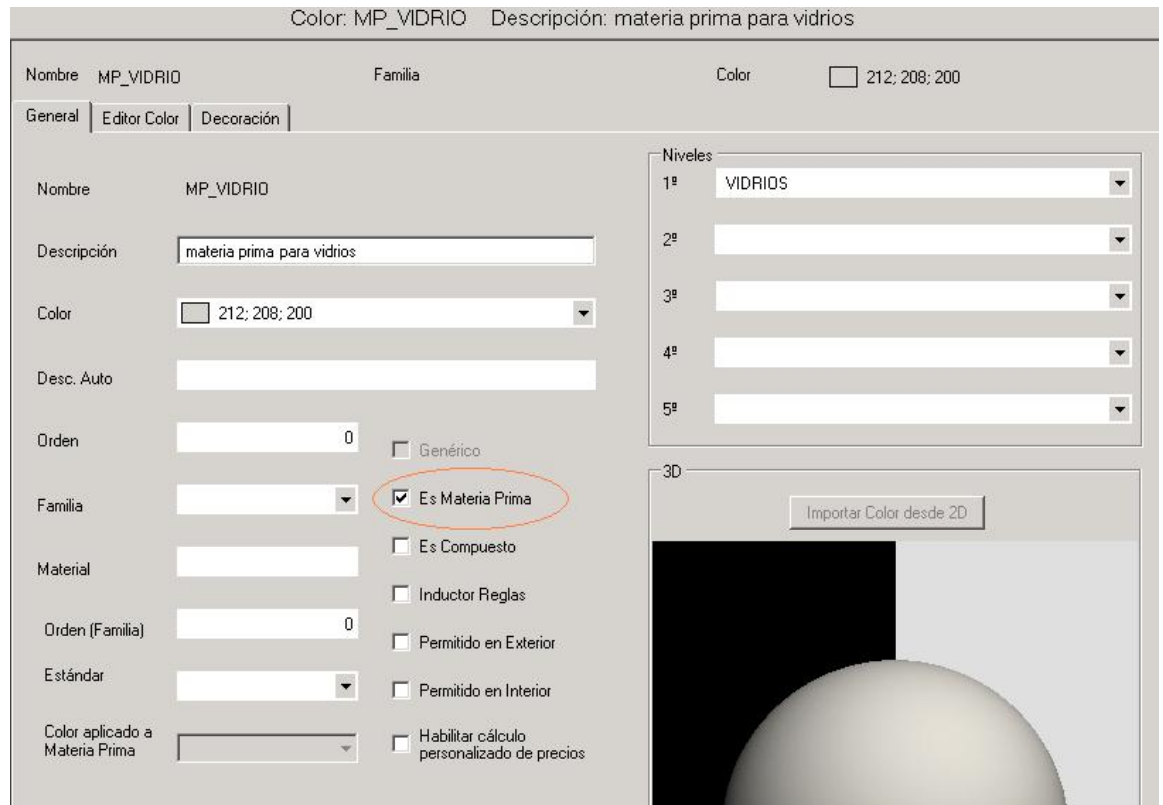


Figura 2. Creación de la materia prima.

Creamos un nuevo color, *MP_VIDRIO*. Para indicar que es una materia prima tenemos que marcar la casilla de “*Es Materia prima*” como se observa en la [Figura 2](#).

Una vez creada iremos a la aplicación ‘*Materia Prima*’ de *PrefWise* (ver [Figura 3](#)) para darle valor a las propiedades de la materia prima. En este caso sólo nos interesa la densidad, que se la tendremos que poner distinta de 0 para que el cálculo del precio por Kg. nos de un valor distinto de 0.

Materia Prima editada :MP_VIDRIO

Nombre	MP_VIDRIO	<input type="checkbox"/> Tratado térmicamente
Elasticidad longitudinal	0	<input type="checkbox"/> Genera material
Elasticidad transversal	0	<input type="checkbox"/> Habilitar cálculo personalizado del importe
Límite elástico	0	Niveles
Densidad	1	1ª VIDRIO
Resistencia última	0	2ª
Unidades de la materia prima para el precio	Kilos	3ª
		4ª
		5ª

Edite cualquier control de edición y aquí le aparecerá información acerca del concepto referido.

Figura 3. Propiedades de la materia prima.

Para mayor información sobre la creación y propiedades de la materia prima consultar el *WP2006.3.077- Materia Prima*.

3.2. Color asociado a materia prima

El siguiente paso es crear el color que asociaremos al vidrio y al que le asociaremos la materia prima. Para ello vamos a la aplicación 'Colores' de PrefWise y creamos, por ejemplo, el color *COLOR_VIDRIO* al que le asociaremos la materia prima *MP_VIDRIO* creada anteriormente.

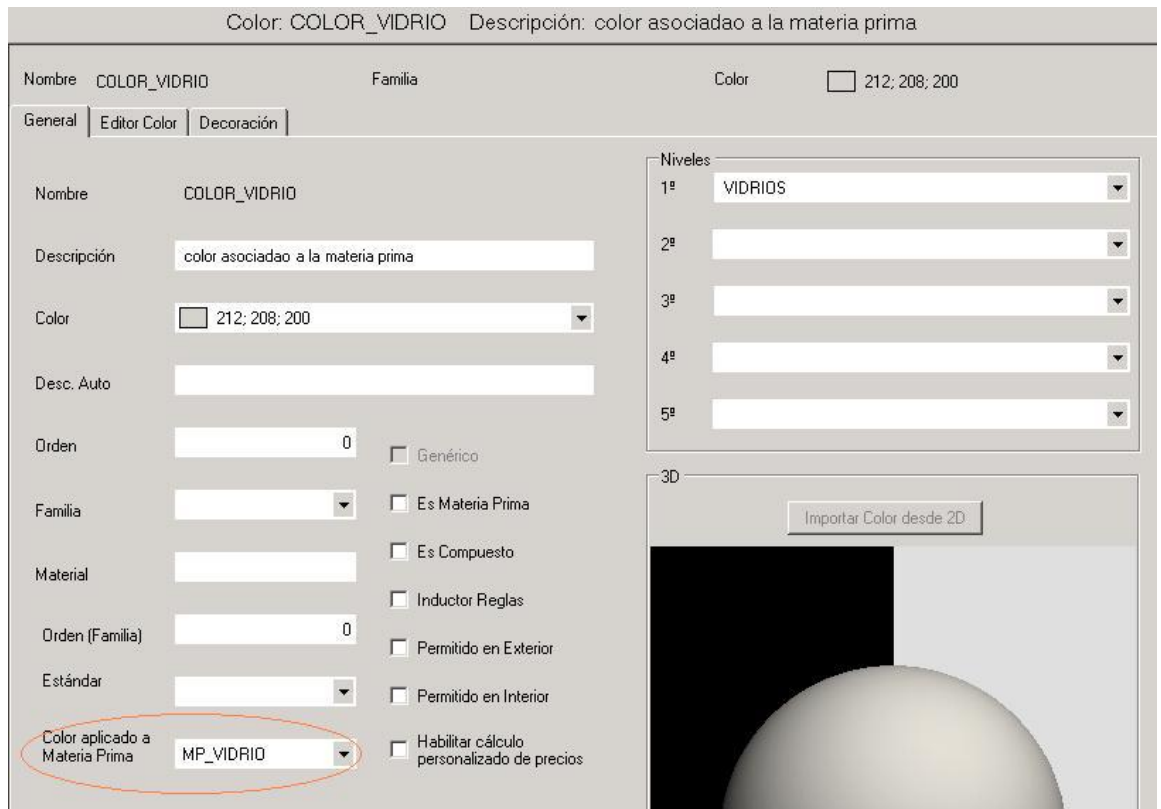


Figura 4. Creación del color asociado a materia prima.

Una vez creado el color final se lo asociaremos al vidrio en la aplicación *Materiales* de PrefWise y le pondremos el precio por m² de vidrio en las distintas tarifas.

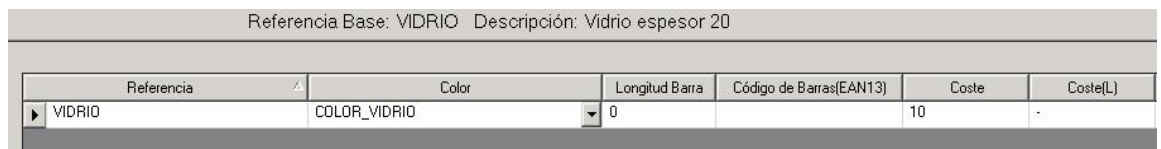


Figura 5. Añadir colores a la superficie.

3.3. Importes por peso de material

Ahora sólo nos falta indicar el precio de la materia prima en la tarifa coste. Para ello tenemos que ir a la aplicación *Tarifas* de PrefGest, seleccionamos la tarifa y haciendo click derecho del ratón seleccionamos *Importes por peso de material*.



Figura 6. Precio por Kg. de la materia prima.

Añadimos una línea y arrastramos referencia final del vidrio al que le hemos puesto el color asociado a

la materia prima (*COLOR_VIDRIO*).

Como vemos en la **Figura 6** el valor que nos aparece en la tabla es el de la materia prima (*MP_VIDRIO*), y le ponemos en la casilla *Importe* el precio del Kg. de esta materia prima.

3.4. Precio final del vidrio

El precio final que toma el vidrio es el precio que le hayamos puesto al m² más el valor correspondiente al precio por Kg. (recargo energético).

$$\text{Precio final} = ((\text{Precio/Kg}) * (\text{Kg/m}^2)) + (\text{precio/m}^2)$$

En nuestro ejemplo,

Precio/m2	10 euros/m2
Precio/Kg de la materia prima	0.5 euros/m2
Kg/m2 de superficie	10 Kg/m2
Precio final para una superficie de 1m2	15 euros

VIDRIO								
Vidrio espesor 20								
Materiales Mano de Obra Estudio Mensajes Texto Texto Producción Vidrios Curvas Cuadros								
	Referencia	Nº	Longitud	Altura	A	B	Coste	Venta
	VIDRIO	1	1,000.00	1,000.00	0.00	0.00	15.00000	20.00000

Figura 7. Precio total del vidrio, suma del precio del m² y del precio por Kg.