



PrefSuite

the window maker's preference

Opciones por Elemento

WhitePaper

Diciembre de 2006



Contenidos

1. Propósito	3
2. Introducción	4
3. Modo de uso	5
3.1. Opciones por elemento	5
3.2. Opciones por elemento en composición de modelos	5
4. Comportamiento de PrefCad ante opciones por elemento	6

1. Propósito

PrefCad permite utilizar opciones asociadas tanto al modelo global como a los diferentes elementos del mismo, con el fin de cambiar sus valores de manera independiente para cada uno de ellos.

Este documento explica la manera en que se asocian y utilizan las opciones por elementos.

Las personas a las que va dirigido este documento son aquellas que se encargan del diseño de modelos en PrefCad.

No es contenido del mismo la introducción de estas opciones en la base de datos, por lo que es necesario el conocimiento previo de la aplicación Opciones Globales de PrefWise, así como la creación o edición de un modelo en PrefCad.

2. Introducción

En versiones anteriores de PrefSuite, un elemento tenía una lista de opciones que solo contenían las opciones volátiles del programa.

A partir de la versión 200, se han incluido las opciones de usuario por elemento.

De esta forma, al igual que existe una lista de opciones global para el modelo, un elemento, tiene su propia lista independiente de opciones.

Una de las razones de este cambio ha sido la composición de modelos, ya que en este caso, cada submodelo tiene que mantener su propia lista de opciones independiente, y serán almacenadas en el hueco que tiene la información de submodelo.

Pero las opciones por elemento no sirven solo para composición de modelos, sino, en general, para poder mantener a cada elemento con su lista de opciones independiente y de esta forma, poder cambiar por ejemplo el material de un elemento de forma independiente de otro, aunque tengan la misma opción de material asociada.

Por ejemplo, si en un modelo con varias hojas, es necesario dar la posibilidad de elegir un material diferente para cada una de ellas mediante la misma opción, dicha opción puede asociarse a cada hoja y por lo tanto cambiar su valor para cada una de manera independiente.

Se puede utilizar para asociar diferentes manetas a 2 hojas, o cambiar la altura de la maneta, etc. En definitiva, para cualquier uso que permitan las opciones globales.

3. Modo de uso

3.1. Opciones por elemento

En PrefCad, se pueden añadir opciones a un elemento del modelo y modificar su valor para cada elemento por separado.

Cuando el programa chequea el valor de una opción (para ejecutar un escandallo, cambiar un material, etc.), primero revisará si la opción está en la lista de opciones del elemento (o elementos padre), sino obtendrá la opción del modelo global.

Para añadir opciones a un elemento, se debe seleccionar el elemento (sólo uno) y pulsar el botón

Opciones Globales  de la barra de herramientas.

Para modificar el valor de las opciones de un elemento, seleccionar el mismo y pulsar el botón 'Opciones por elemento' de la solapa Opciones de la ventana de propiedades del modelo.

Para volver al modo normal (opciones del modelo global), volver a pulsar el mismo botón, que ahora llevará la leyenda 'Opciones por Modelo', con lo que se podrá cambiar el valor de las opciones asociadas al modelo nuevamente.

3.2. Opciones por elemento en composición de modelos

Para incluir este comportamiento en composiciones de modelos, se debe aplicar la siguiente solución: añadir las opciones del contorno a la nueva lista de opciones del submodelo, y las opciones del modelo a las opciones globales del modelo compuesto.

Este nuevo comportamiento significa que el usuario puede ver y modificar el valor de las opciones de cada submodelo y la lista general de opciones. Por esta razón, se añadió una nueva lista en la solapa Opciones de la ventana de propiedades del modelo, para que se puedan seleccionar las opciones que se quieren editar, tal y como puede observarse en la Figura 1.

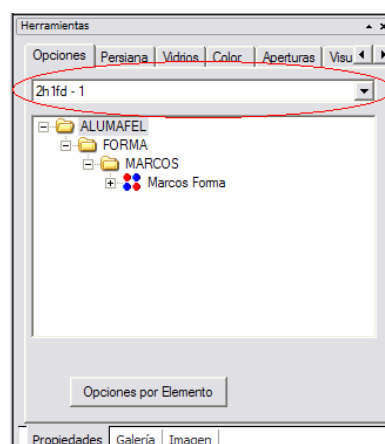


Figura 1. Selección de opciones a editar.

4. Comportamiento de PrefCad ante opciones por elemento

Cuando se están utilizando opciones por elemento, si uno de los elementos está buscando una opción y no la tiene asociada, el programa la buscará en su hueco padre, y si éste tampoco la tiene asociada, se seguirá buscando en los huecos padre y así sucesivamente hasta llegar al contorno del modelo, y si en éste tampoco se encuentra asociada la opción, entonces se buscará en la lista de opciones del modelo global.

Por otra parte, cuando se modifica el valor de una opción en un elemento o en el modelo, éste se cambia también en todos los elementos hijos. Lo cual significa que si se modifica el valor de una opción asociada al modelo, se cambia en todos los elementos también, y si se cambia sólo en un hueco, también se verá modificada esa opción en todos sus elementos hijos, sean huecos o delimitadores.