



PrefSuite

the window maker's preference

Informe de Material

Technical Note 2006.3.007

Enero de 2007



El propósito de esta nota técnica es dar a conocer las modificaciones que ha sufrido esta plantilla, para ofrecer al usuario una mayor cantidad de información y datos que le ayudarán a obtener un listado más amplio y completo de todo el material necesario para la fabricación de una serie de ventanas.

Con el lanzamiento de la versión 2006.3 de PrefSuite (más en concreto de la **2006.3.192** en adelante) el Informe de Material ha sufrido cambios debido a los cuales el listado pasa a ofrecer los campos que se describen a continuación.

Dentro del informe donde se listan las barras, tenemos las columnas que venimos a detallar, entre paréntesis se indica el nombre de cada variable que hace referencia a esa columna en List & Label:

- **Referencia:** Referencia final del material y descripción (*Reference + Description*).
- **Cant:** Cantidad de barras (*Quantity*).
- **L:** Longitud de las barras (*Length* cuando la variable *IsWaste=0*).
- **LR:** Longitud de retal (*Length* cuando la variable *IsWaste=1*).
- **LU:** Longitud usada (*UsedLength*).
- **LA:** Retal aprovechable (*Remnant*).
- **LT:** Retal desperdiciado (*Waste*).
- **LP:** Longitud de las pérdidas (por sierra y seguridad) (*Lost*).
- **K:** Kg. de la/s barra/s (*KgTotal*).
- **KU:** Kg. usados (*KgUsed*).
- **KA:** Kg. aprovechables (*KgRemnant*).
- **KT:** Kg. desperdiciados (*KgWaste*).
- **KP:** Kg. perdidos (por sierra y seguridad) (*KgLost*).
- **\$:** Importe de la/s barra/s (*Price.Total*).
- **\$U:** Importe de material usado (*Price.Used*).
- **\$A:** Importe de material aprovechable (*Price.Remnant*).
- **\$T:** Importe de material desperdiciado (*Price.Waste*).
- **\$P:** Importe de material perdido (por sierra y seguridad) (*Price.Lost*).

Hay que advertir que con estos cambios la plantilla que se usaba, queda en desuso y provocará incoherencias si no se modifica ya que la variable *Waste* (que antes indicaba el retal aprovechable) pasa a denominarse *Remnant*, mientras que *Waste* ahora es el retal que se tira.

Para el resto de materiales (herraje, gomas...) el informe no ha sufrido cambios.