



**PrefSuite**

*the window maker's preference*

# Valoración de Superficies

**Technical Note 2006.3.005**

Marzo de 2007



Antes de esta versión, la valoración de materia prima no se aplicaba a los materiales de tipo superficie. Esto quería decir que aún cuando un material (panel o vidrio) tuviese diferentes referencias finales por color y estos colores tuviesen materia prima, el precio por Kg (ó m<sup>3</sup>) de dicha materia prima no se le aplicaba al vidrio. Solo el precio/m<sup>2</sup> tenía efecto.

De ahora en adelante, las superficies funcionarán igual que las barras en cuanto a la valoración de la materia prima se refiere. Por lo tanto, si una superficie tiene un color relacionado con materia prima y la materia prima tiene densidad y precio/Kg, su precio se calculará incluso si el vidrio tiene Kg/m<sup>2</sup> = 0 porque se obtendrá el dato a partir de la superficie y la densidad.

Para conseguir el mismo efecto que anteriormente y no tener precio para esta superficie en base a su peso hay dos soluciones:

- Tener diferentes materias primas para superficies.
- Establecer Kg/m<sup>2</sup> = -1 Este valor fuerza un peso = 0 para la superficie y entonces el precio por peso será 0 incluso cuando su materia prima tiene densidad y precio/Kg.